



1. dns.comfort.local installieren

Wo: Auf dem lokalen Rechner
Wie: Nebenstehende Setups ausführen



- ❑ **Dragon NaturallySpeaking** (falls noch nicht installiert)
 Profil anlegen, Profilname notieren:
 [Dragon-Profilname]
- ❑ **dcflocalsetupXX.exe**
 Sprache wählen, Lizenzbedingungen annehmen, vorgeschlagenes Programmverzeichnis beibehalten, **Benutzername = Dragon-Profilname** eingeben, Startmenüordner beibehalten, Installation durchführen
- ❑ **gop_driver_setup64_de.msi** (optional)
 bei Verwendung eines Diktiermikrofons / Fußschalters (Gerätesteuerung) (Download: www.sonic-labs.net/filestore/setups/gop_driver_setup64_de.msi)

2. Lizenzierung bei Ihrem Händler anfordern

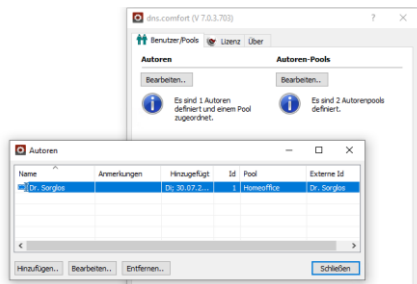
Wo: Im dns.comfort Administrations-Tool
Wie: Uns den **Sitecode** von der „Lizenz“-Seite und nebenstehende Informationen mitteilen (eMail oder Telefon)

- Mit oder ohne Integration in medizinische Systeme?
- Upgrade?
- Demo oder Kauf?
- Rechnungsadresse/Kontakt Daten

Hinweis:
 Sie können dns.comfort.local PLUS zum Testen bis zu 50 mal unlizenziert nutzen (Einstellungen und Daten bleiben nach der Lizenzierung selbstverständlich erhalten)!

3. dns.comfort.local – grundlegende Einstellungen

Wo: Im dns.comfort Administrations-Tool
Wie: Liste auf der rechten Seite abarbeiten



- ❑ **Autoren/Profile hinzufügen**
 Seite „Benutzer/Pools“ -> Autoren „Bearbeiten..“ -> „Hinzufügen..“:
 Zuordnung/Neuanlage Pool, Sprecherprofil-Import, Client-Einstellungen im Wizard

Hinweise:
 - Erst „Übernehmen“ aktiviert die Änderungen!
 - Zur Einbindung DMPE4 bitte die separate Anleitung beachten! Fordern Sie diese bitte bei uns an (support@sonic-labs.net).

- ❑ Desktopverknüpfung „Spracherkennung“ erstellen

Wo: dns.comfort Client
 (Programme – dns.comfort – Client)
Wie: Programm starten -> Benutzer auswählen ->



Verknüpfung auf Desktop erstellen

- ❑ **Optional: Client - Diktiermikrofon** zur Steuerung einstellen

Wo: Client, Rechtsklick auf das Icon im Systray -> „Einstellungen..“
Wie: Tab „Mikrofon“ -> „Benutzen“ anhaken und Typ auswählen -> OK